

JAVA - Programmation Initiation

Réf : DEV06



OBJECTIFS DE LA FORMATION

Maîtriser le langage Java en termes de mécanismes de base et de syntaxe



5 jours soit 35 h



Voir calendrier



2 100 HT / participant



Public / Prérequis

Développeurs qui veulent acquérir les concepts de la programmation objet avec le langage Java.

Prérequis : Une bonne expérience dans un langage structuré est nécessaire. Une connaissance des concepts objet, constitue un atout. Ce stage constitue le point d'entrée pour toutes les sessions complémentaires auto de Java (développements Web, développements client/serveur, interfaces graphiques...)

PROGRAMME

INTRODUCTION AU LANGAGE JAVA

Références

Le langage Java et le Web

Qu'est ce que le langage Java

Comment le langage JAVA diffère des langages C et C++ ?

OUTILS JAVA

Kit de développement Java, variables d'environnements, le compilateur Java et l'interpréteur Java

Générateur de documentation Java

CONCEPT D'OBJETS DANS LE LANGAGE JAVA

Programmation orientée objet, définir une Classe en langage Java, objets Java, héritage

Classes abstraites, interfaces, les contrôles d'accès Java, les méthodes et variables statiques

Les Packages

L'APPLICATION JAVA MINIMUM

Une application Java de base

Extensions Java et variables d'environnement

Problèmes à la compilation

CONSTRUCTIONS JAVA DE BASE

Les bases de la programmation en Java

Les tableaux, les opérateurs, le contrôle de flux Java

LES BASES DE DONNÉES AVEC JDBC

Les principales interfaces de l'API JDBC et leur rôle

Le DriverManager, l'URL JDBC et la mise en oeuvre de base

Notion de DataSource

Resultsets scrollables et updatables

Metadata

Requêtes précompilées et procédures stockéesUtilisation de LOBs

Mise à jour par lots

Exceptions et warnings

Rowsets

INTERFACE GRAPHIQUE UTILISATEUR JAVA

Les panneaux, la gestion des événements

Les boutons, les labels, les listes, les champs de texte, les ascenseurs

LES ENTRÉES/SORTIES JAVA

Le flot Java I/O

La classe System

Les fichiersLes flux d'entrée/sortie

Fichiers d'accès aléatoires



Méthodes et Moyens pédagogiques

Alternance continue entre apport de connaissances et manipulation des outils.

Fourniture de documents et supports de cours qui restent la propriété des stagiaires.

Salles équipées : vidéoprojecteur, paperboard, ordinateur individuel, support de cours papier ou électronique, outils de prise de note



Validation

Attestation de stage



Profil intervenant

Professionnel et expert en informatique



Suivi et Évaluation de l'action

Compte rendu de fin de formation et analyse interne

Questionnaire « évaluation de la formation » rempli par le stagiaire.

Document mis à jour
le 01/06/2022



La formation est accessible aux personnes à mobilité réduite et toute demande d'adaptation peut être étudiée en amont de la formation en fonction du besoin des personnes. Nous contacter pour plus d'informations



Lieu : Site de Metz : JCD FORMATION - 193 rue Metman - 57070 METZ - 03 87 37 97 70
Site de Pompey : KAPEDIA - 132 Rue Léonard de Vinci - 54340 POMPEY - 03 83 49 80 80